



# OLYMPIADES 2019

## Règlement ÉPREUVE : culturelle

organisée par : club philatélique

### **Article 1** : Horaire

L'épreuve se déroule le **samedi 6 juillet 2019** à partir de : **9h30**, au petit gymnase.

### **Article 2** : Durée d'épreuve

Durée de l'épreuve (passage d'un quartier) : **30 mn** (explications et épreuve)

Combien d'équipes en simultané (d'un même quartier ou de quartiers différents) : **3 ou 4**

### **Article 3** : Règlement de l'épreuve

Le jeu consiste à répondre à des questions de culture générale ou de philatélie, à l'aide de timbres-poste et si besoin, utilisation de catalogues spécialisés.

### **Article 4** : Composition d'équipe

- 1 homme
- 1 femme
- 2 jeunes entre 11 et 17 ans inclus

### **Article 5** : Comptage des points

Pour chacune des épreuves, les points seront attribués librement aux quartiers par les associations en fonction de leur barème propre.

A l'issue des épreuves, chaque association devra **départager les quartiers ex-aequo.**

Chacune **rendra un classement des 14 quartiers**, au comité d'organisation des Olympiades, sans ex-aequo.

A l'issue de chaque épreuve, l'attribution des points par la commission d'organisation sera le suivant : 140 points pour le 1<sup>er</sup>, 130 points pour le second, 120 points pour le 3<sup>e</sup>, etc. jusqu'au dernier (14<sup>e</sup>) : 10 points.

Pour obtenir le classement final, la commission d'organisation additionnera ensuite tous les points attribués à chaque quartier dans chacune des épreuves ainsi qu'au fil rouge.

#### **Article 5** : Nouveautés 2019 : Joker et Va-tout

**Joker** : chaque quartier dispose d'un seul joker. Il peut être utilisé une seule fois, sans obligation, pour permettre aux quartiers de ne pas participer à une épreuve de leur choix. Sur cette épreuve aucun point ne sera comptabilisé.

Les quartiers devront informer la commission de l'utilisation de leur joker au moment de la communication de leur choix de passage aux épreuves (un mois avant les Olympiades).

**Va-tout** : chaque quartier dispose d'un seul va-tout. Il est utilisé pour permettre aux quartiers de doubler leurs points sur l'épreuve de leur choix.

Les quartiers présenteront leur va-tout au moment de jouer l'épreuve.