



OLYMPIADES 2019

Règlement ÉPREUVE : Belote

organisée par : La Commission

Article 1 : Horaire

L'épreuve se déroule le **samedi 6 juillet 2019** de **14h** à **16h**, sous le barnum au stade Matabiau.

Article 2 : Durée d'épreuve : 2h

Passage de tous les quartiers ensemble.

Article 3 : Règlement de l'épreuve

L'épreuve consiste à un tournoi de belote selon la règle du jeu classique de la Belote. Ce tournoi se fera sous la structure d'un tableau (Tirage au sort) à départ en ligne avec un pré-tour et tête de série si nécessaire.

Chaque tour sera chronométré et durera 20 minutes. La partie s'arrête au coup de sifflet et les points seront comptés.

- Matériel : se munir d'un jeu de carte par quartier

Article 4 : Composition d'équipe

Une seule équipe par quartier constituée de :

- 1 homme
- 1 femme

Article 5 : Comptage des points

Pour chacune des épreuves, les points seront attribués librement aux quartiers par les associations en fonction de leur barème propre.

A l'issue des épreuves, chaque association devra **départager les quartiers ex-aequo**.

Chacune **rendra un classement des 14 quartiers**, au comité d'organisation des Olympiades, sans ex-aequo.

A l'issue de chaque épreuve, l'attribution des points par la commission d'organisation sera le suivant : 140 points pour le 1^{er}, 130 points pour le second, 120 points pour le 3^e, etc. jusqu'au dernier (14^e) : 10 points.

Pour obtenir le classement final, la commission d'organisation additionnera ensuite tous les points attribués à chaque quartier dans chacune des épreuves ainsi qu'au fil rouge.

Article 6 : Nouveautés 2019 : Joker et Va-tout

Joker : chaque quartier dispose d'un seul joker. Il peut être utilisé une seule fois, sans obligation, pour permettre aux quartiers de ne pas participer à une épreuve de leur choix. Sur cette épreuve aucun point ne sera comptabilisé.

Les quartiers devront informer la commission de l'utilisation de leur joker au moment de la communication de leur choix de passage aux épreuves (un mois avant les Olympiades).

Va-tout : chaque quartier dispose d'un seul va-tout. Il est utilisé pour permettre aux quartiers de doubler leurs points sur l'épreuve de leur choix.

Les quartiers présenteront leur va-tout au moment de jouer l'épreuve.